ARで甦る東紀州八英傑
キャラクター＆ロゴ使用ガイドライン

一般社団法人東紀州地域振興公社

2021年11月発行

1 はじめに

ARで甦る　東紀州八英傑～熊野古道で出逢う物語～で登場するキャラクターは、熊野の魅力や文化を発信することを目的として制作されました。本使用ガイドラインは、キャラクターイメージを使用するにあたって、使用方法や気をつけていただきたい点をまとめております。ご使用の際には、必ずお読みください。

企画概要

当企画は、東紀州地域の見所や伝承を親しみやすいデザインのキャラクター達を通して来訪者に伝えることで、地域の魅力の新たな発見を促し、東紀州への理解や旅の体験をより豊かで深いものにしていただくことを目的としています。

2 ご使用の手続きについて

1. 手続き一覧

使用方法			(1) 公社への事前連絡	(2) 使用承認申請書の提出	(3) 公社監修	(4) 完成品の提出
非売品	(1) 個人的な使用や家庭内での使用の場合		不要	不要	不要	不要
	(2) 公社及び各行政機関が使用 (3) 学校等が教育の目的で使用	チラシ・ポスター・書類・冊子・デジタル媒体に使用する場合	要	要	要	要
		立体物・無料配布のグッズ等に使用する場合	要	要	要	要
	(4) 地方公共団体、国		要	要	要	要
	(5) 行政が共催名義の使用を承認している事業での使用		要	要	要	要
	(6) 報道機関が報道または広報の目的で使用		要	要	要	要
	(7) 上記以外の場合		要	要	要	要
販売	(8) 販売目的（売上を伴う商品やサービス）に使用する場合		要	要	要	要

・連絡先は担当（「6 お問い合わせ」参照）を御覧ください。
・完成品の提出が難しい場合は、写真やデザイン画像等をご提出ください。
・公社が認めるときは、使用承認申請を省略する場合があります。

2. 留意事項

使用承認は、公社が著作権を有するキャラクターのデザイン・写真を使用することを承認するものであり、承認を受けた者に権利が発生するものではありません。また、他の申請者の同様の申請を妨げるものではありません。また、商品、使用者等について公社の推奨を行うものではありません。

3 デザイン使用について

1. キャラクターの使用形状 使用できない例

ご使用にあたって、以下の内容を遵守いただきますようお願いいたします。

(1) デザインの縦・横の比率を変倍したもの

(2) デザインを改変したもの

(3) デザインを反転したもの

(4) デザインの大部分が別のデザイン等で隠れている、
または削除されているもの

(5) 全キャラクターを配置する際の身長の目安は以下の通りになります。

多娥丸（190cm）/ 新左衛門（185 cm）/ 権兵衛（175 cm）/ 神武天皇（170 cm）/ 徐福（165 cm）
イザナミノミコト（160 cm）/ 弁慶（130 cm）/ マン（70 cm）

3 デザイン使用について

2. 著作権表示について

種まき権兵衛

©一般社団法人東紀州地域振興公社

キャラクターイメージを商品に印刷等して使用する場合、下記の通りキャラクター名と著作権表記をお願いします。

・キャラクター名

・© 一般社団法人東紀州地域振興公社

表記サイズの指定はありませんが、イラストの近くに表示出来ない場合は、その他の箇所（例：商品タグ、説明書等）に記載ください。

3. キャラクターデザインと企業・団体・個人の名前やマーク、商品名との組み合わせ

×

×

○

吹き出しを使って、特定の企業・団体や商品を応援・推薦する表現。

特定のものを支援、公認しているような誤解を与える可能性のある使用は出来ません。ただし、公社の施策に対する良好な効果や地域の PR に寄与すると認める時には使用出来る場合もあります。

3 デザイン使用について

4. ロゴの使用

「AR で甦る 東紀州八英傑〜熊野古道で出逢う物語〜」の名前を表示する際は、以下のロゴをご使用ください。

■ 使用する背景に対して

ロゴを使用する際、カラーの背景や画像、イラストにロゴを載せることは可能です。
複雑な背景にロゴを載せる際、ロゴ全体がはっきりと読めるようにしてください。

■ 最小サイズ使用：横幅 29mm

ロゴを表示する場合においての再現可能な最小サイズです。印刷物における最小サイズです。これ以下のサイズでは使用しないでください。印刷物以外の場合、条件が異なるため、個々に応じた再生可能な限界を最小使用サイズとします。

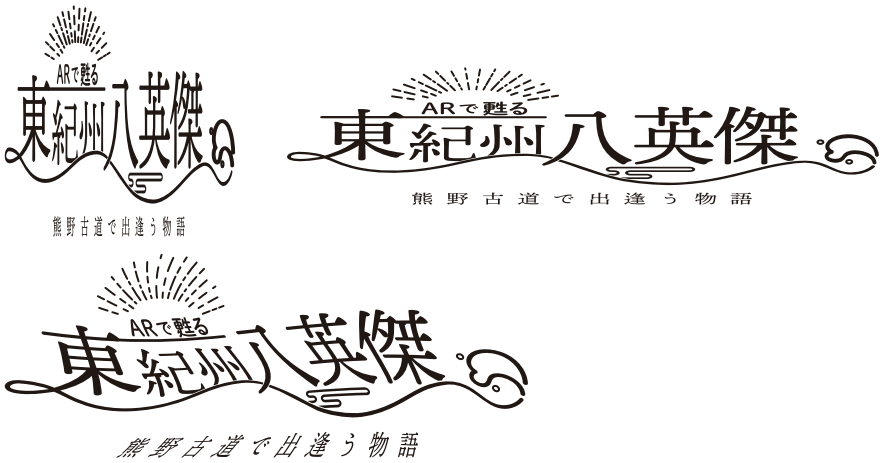
■ アイソレーションエリア（ロゴ周辺に余白を設けた保護エリア）

正しくロゴを認識出来るように、周囲に一定の余白を確保し、その他の要素が入らないように想定したものです。

5. ロゴ使用の際の注意点

ご使用にあたって、以下の内容を遵守いただきますようお願いいたします。

(1) ロゴデザインの縦・横の比率を変倍等したもの



(2) ロゴデザイン（文字の形・文字の配置）を改変したもの

(3) ロゴデザインを反転したもの

(4) ロゴデザインの一部が別のデザイン等で隠れている、または削除されているもの

3 デザイン使用について

6. キャラクター・ロゴ使用における禁止事項

- SNS等でのプロフィール画像や無断で背景等に使用すること。
- キャラクターやその地の文化を守るため、ネガティブなイメージ表現や特定の思想、人、団体を推薦することや、批判する表現は避けてください。
- 犯罪、反社会的活動その他の各国法令違反となるもの、もしくはそれを肯定、助長するもの。
- 知的財産権を侵害するもの。
- 公序良俗に反するもの。
- 関係者及び本サービスのイメージや評判を損なうもの。
- その他、公社が不適切と判断したもの。

■ ファン活動について

- 本サービスの設定や画像を参考にイラストを描き起こし、それを使用することは問題ありません。
  ただし画像トレース、改変したイラストや画像を使用する事は禁止します。
- 過度な露出等を含む性的表現及び他者を不快にする表現を禁止します。
- 本作品のキャラクターデザインを基にしたフィギュア、コスプレ衣装、グッズ等の立体物やデータの頒布を禁止します。

4 監修・完成品について・使用状況の報告

1. 監修

「2 使用手続き一覧」において、「監修」が「要」に該当する場合は、原稿やサンプルが完成した時点で公社に提出し、監修を受けてください。

2. 完成品の提出

「2 使用手続き一覧」において、「完成品の提出」が「要」に該当する場合は完成品を提出してください。
ただし、完成品の提出が難しい場合は、公社と協議の上、写真やデザイン画像等の提出に代える事が可能です。

3. 完成品の画像の使用（二次利用）

下記1～4の場合にのみ使用可能です。事前に公社へ概要資料をご提出ください。

① チラシ・カタログ等の商品広告への使用
② 使用者が発行する広報誌、資料等への掲載
③ 新聞・テレビ等による報道及び紹介や番組での露出
④ 使用者の申し出により公社が認める媒体での露出

4. 使用状況等の報告

公社がキャラクターの使用状況等を把握するため、実績（販売状況等）の報告にご協力願います。

5 東紀州八英傑キャラクター紹介

1. 種まき権兵衛

キャラクター名　種まき権兵衛（たねまきごんべえ）

二つ名　権兵衛が種まきゃカラスがほじくる

ARスポット　熊野古道伊勢路 馬越峠

キャラクター概要

雨にも風にもカラスにも負けず…。穏やかで優しい性格ながら芯が強く、決めたことは最後までやり遂げる有言実行の人。村のみんなを和ませるムードメーカー的な側面も。

2. 神武天皇

キャラクター名　神武天皇（じんむてんのう）

二つ名　熊野の地を経て、国を建てた初代天皇

ARスポット　熊野古道伊勢路 曽根次郎坂・太郎坂、楯ヶ崎入り口付近

キャラクター概要

日向（現在の宮崎県）から東征し、各地で勇敢に戦い熊野の地に降り立つ。その後八咫烏（やたがらす）に導かれ、数々の苦難を乗り越え、初代天皇となる。

3. 徐福

キャラクター名　徐福（じょふく）

二つ名　大陸から最先端の技術を伝えた、稀代の賢者

ARスポット　徐福茶屋

キャラクター概要

あらゆる学問や術に長け、好奇心旺盛な性格を持つ。不老不死を求め、今も熊野の何処かで探索と研究を続けている。年齢不詳。近頃は、新しく覚えた「珈琲」にハマっている。

5 東紀州八英傑キャラクター紹介

4. 大馬新左衛門

キャラクター名　大馬新左衛門（おおましんざえもん）

二つ名　狙った獲物は外さない！？敏腕スナイパー

ARスポット　熊野古道伊勢路 松本峠

キャラクター概要

敏腕スナイパーとして名を馳せるも、実は極度のド近眼&お化け嫌い。普段は冷静沈着だが、暗闇が苦手で少しの物音でもドキッとしてしまう。仕事は定刻でキチッと帰るタイプ。

5. 多娥丸

キャラクター名　多娥丸（たがまる）

二つ名　泣く子も黙る、伝説の鬼の大将

ARスポット　鬼ヶ城センター

キャラクター概要

鬼ヶ城を根城にする鬼の大将。敵対する相手には文字通り鬼のように恐ろしい存在だが、仲間だとみなした相手には面倒見が良く優しい兄貴肌を併せ持つ。南紀みかんが大好物。

6. イザナミノミコト

キャラクター名　イザナミノミコト

二つ名　熊野に眠る、国産み・神産みの母神

ARスポット　道の駅熊野 ・ 花の窟

キャラクター概要

国産み・神産みをなした母なる神。季節の花々を愛し、熊野の地から今も国を見守っている。その御魂を鎮める神事は、日本書紀の時代から今も花の窟で続いている。

5 東紀州八英傑キャラクター紹介

7. マン

キャラクター名　マン

二つ名　紀州犬の先祖

ARスポット　熊野古道伊勢路 横垣峠

キャラクター概要

恩返しをするために山からやってきた、心優しいオオカミの子。主人の弥九郎と一緒に山を歩くのが大好き。大きくなったら立派に猟のお手伝いをすることを夢見ている。

8. 武蔵坊弁慶

キャラクター名　武蔵坊弁慶（むさしぼうべんけい）

二つ名　この地で生まれたやんちゃなガキ大将

ARスポット　道の駅紀宝町ウミガメ公園

キャラクター概要

子どもながらに大人顔負けの腕っぷしで、日々「戦ごっこ」に明け暮れるやんちゃなガキ大将。「鬼若」の名で呼ばれ、周囲から一目置かれる反面、実はかなりの寂しがり屋。

6 お問い合わせ

＜ 担当 ＞

一般社団法人東紀州地域振興公社

受付時間 平日8:30～17:15

住所 〒519-4393 三重県熊野市井戸町371

TEL 0597-89-6172 FAX 0597-89-6184

E-mail kousha@higashikishu.org

青の鼓動、感じる東紀州観光手帖　https://kumanokodo-iseji.jp

東紀州八英傑特設HP　https://ar8eiketsu.higashikishu.org/